

Matryca efektów kształcenia

Turystyka i rekreacja, studia stacjonarne I stopnia, Wydział Nauk o Ziemi, Uniwersytet Mikołaja Kopernika w Toruniu Specjalność Animacja sportu i animacji

Efekty kształcenia dla programu kształcenia (kierunku)	Moduły kształcenia											
	MK 1 - przedmioty ogólne	MK 2 - biomedyczny-zdrowotny	MK 3 - pedagogiczno-socjologiczny	MK 4 - przyrodniczo-geograficzny	MK 5 - turystyczno-rekreacyjny	MK 6 - prawno-ekonomiczny	MK 7 - języki obce	MK 8 - wychowanie fizyczne	MK 9 - zajęcia ogólnouczeniowe	MK 10 - praktyki	MK 11 - specjalnościowy - Animacja sportu i rekreacji	MK 12 - dyplomowy
K_W01 - ma wiedzę w zakresie podstawowych kategorii pojęciowych oraz terminologii turystyki i sportu, interdyscyplinarnego charakteru zjawiska turystyki, miejsca i znaczenia turystyki i sportu w systemie nauk i ich powiązania z innymi dyscyplinami naukowymi z obszaru nauk przyrodniczych, społecznych oraz obszaru nauk medycznych, nauk o zdrowiu oraz nauk o kulturze fizycznej		+	+	++	++	+				+	+++	+++
K_W02 - posiada wiedzę w zakresie fizykochemicznych i biologicznych podstaw nauk o zdrowiu oraz nauk o kulturze fizycznej, w tym znajomość budowy i funkcji organizmu człowieka		+++	+		+						++	
K_W03 - zna wybrane koncepcje człowieka: filozoficzne, psychologiczne i społeczne stanowiące teoretyczne podstawy działalności społecznej		+++	+++		+	+			+		+	
K_W04 - ma wiedzę z zakresu technologii informacyjnych oraz metod statystycznych pozwalającą zrozumieć, opisać i interpretować zjawiska zachodzące w gospodarce turystycznej oraz sporcie	+++				+++	+					+	
K_W05 - zna i rozumie podstawowe zjawiska i procesy przyrodnicze, ekologiczne, fizyczno-geograficzne i społeczno-ekonomiczne, kształtujące i organizujące przestrzeń turystyczną (w tym walory przyrodnicze i antropogeniczne)			+	+++	++				+			

K_W06 - posiada podstawową wiedzę z zakresu ochrony przyrody i zasady zrównoważonego rozwoju i zachowania bioróżnorodności				+++	+				+			
K_W07 - posiada podstawową wiedzę na temat historii, kultury, architektury, sztuki, dziedzictwa kulturowego i przyrodniczego, krajoznawstwa oraz ich znaczenia dla turystyki i aktywnego wypoczynku				++	+++				++		+	
K_W08 - wie jak wykorzystywać potencjał, walory przyrodnicze i antropogeniczne na potrzeby tworzenia przedsięwzięć związanych z zagospodarowaniem turystycznym i rekreacyjnym przestrzeni geograficznej				++	++	+++					++	
K_W09 - ma elementarną wiedzę dotyczącą procesów komunikowania interpersonalnego i społecznego, ich prawidłowości i zakłóceń		+	+++								+	
K_W10 - zna zasady i metody organizowania i obsługi ruchu turystycznego i rekreacji			+	+	++	++				+++	+++	
K_W11 - zna metody, narzędzia i techniki i przetwarzania danych w turystyce oraz rekreacji	++				+						+	+++
K_W12 - ma podstawową wiedzę z zakresu ekonomii, marketingu i zarządzania w turystyce i sporcie oraz funkcjonowania przedsiębiorstw sektora usług turystycznych i rekreacyjnych						+++					++	
K_W13 - zna zasady promocji zdrowia i zdrowego stylu życia, w tym teorie zabaw i gier ruchowych, ich znaczenie w turystyce i rekreacji oraz w procesie społecznego, psychicznego i fizycznego rozwoju człowieka		+++	++					+++			+++	
K_W14 - posiada podstawową wiedzę na temat aspektów prawa z zakresu turystyki i sportu, ochrony własności intelektualnej, ochrony konsumenta na rynku usług turystycznych i sportowo-rekreacyjnych	++					+++					+	
K_W15 - zna ogólne zasady tworzenia i rozwoju form indywidualnej przedsiębiorczości i działalności gospodarczej związanej z turystyką i sportem						+++				+++	+	
K_W16 - zna podstawowe zasady bezpieczeństwa i higieny pracy oraz ergonomii w branży turystycznej i sportowo-rekreacyjnej	+	++								+		
K_U01-potrafi wykorzystywać różne źródła informacji dotyczące branży turystycznej i				+	+						++	+++

[illegible]

K_K05-potrafi myśleć i działać w sposób przedsiębiorczy						++				+		
K_K06-wykazuje szacunek wobec odmiennych kultur i różnych środowisk społecznych			++	+					+	+	+	
K_K07-Poprzez świadomość pozytywnej roli aktywności ruchowej w życiu człowieka dba o poziom sprawności fizycznej niezbędnej dla wykonywania zadań właściwych dla działalności zawodowej								++			++	
K_K08-stosuje zasady bezpieczeństwa w pracy własnej i innych wykazując odpowiedzialność zwłaszcza w stanach zagrożenia				+						+	++	
K_K09-ma świadomość znaczenia społecznej, etycznej i zawodowej odpowiedzialności za nieprzestrzeganie prawa w szczególności w zakresie ochrony własności intelektualnej oraz konsumenta na rynku usług turystycznych, sportowych i rekreacyjnych	+										+	

Wiersze tej matrycy odpowiadają kolejnym pozycjom w zestawie efektów kierunkowych, zaś kolumny – modułom kształcenia. Na przecięciu wiersza odpowiadającego danemu efektowi kształcenia i kolumny odpowiadającej danemu modułowi umieszczany jest symbol wskazujący, czy i w jakim stopniu efekty kształcenia związane z danym modułem odpowiadają określonym efektom kierunkowym. Symbole występujące w matrycy (+, ++, +++) określają stopień, w jakim efekty kształcenia związane z danym modułem odpowiadają poszczególnym efektom kierunkowym: im większa liczba plusów, tym większa „odpowiedniość” (większy stopień osiągnięcia) tych efektów. Występujące w matrycy symbole +, ++, +++ wskazują ponadto na następstwo modułów. Wiersze i kolumny należy wypełnić tak aby każdy efekt kierunkowy znajdował realizację w ramach co najmniej jednego modułu kształcenia, a każdy moduł kształcenia zapewniał realizację co najmniej jednego efektu kierunkowego. Dla lepszej przejrzystości danych zawartych w matrycy efektów kształcenia, zamiast lub obok kodów modułów (MK_1, ...) można wpisać nazwy tych przedmiotów/modułów.